Käyttösuunnitelma

Asiakas lataa pelin ja käynnistää sen. Kun asiakas raportoi bugin, hän lähettää siitä tietoa järjestelmälle.

Järjestelmä vahvistaa bugin ja lähettää sen koodarille korjattavaksi

Kuva, joka sisältää kohteen diagrammi, teksti, viiva, Tontti

Kuvaus luotu automaattisesti

Sisältösuunnitelma

Tässä suunnitelmassa näytetään mitä missäkin sivulla on.

Kuva, joka sisältää kohteen teksti, diagrammi, Suunnitelma, viiva

Kuvaus luotu automaattisesti

Rautalankamalli

Tässä näytetään, miltä tämä peli tulee näyttää

Kuva, joka sisältää kohteen teksti, diagrammi, kuvakaappaus, Suunnitelma

Kuvaus luotu automaattisesti

Kuva, joka sisältää kohteen diagrammi, viiva, muotoilu, origami

Kuvaus luotu automaattisesti

sisältökartta

Tässä vain näytetään, missä mikäkin sijaitsee.

Kuva, joka sisältää kohteen teksti, diagrammi, Suunnitelma, kuvakaappaus

Kuvaus luotu automaattisesti